Отбор „The Project”

Математически игри

Документация

Съдържание

[1. Идея 2](#_Toc56882196)

[2. Участници 2](#_Toc56882197)

[3. Резюме 2](#_Toc56882198)

[3.1 Етапи на реализация 2](#_Toc56882199)

[3.1.1 Съставяне на отбора 2](#_Toc56882200)

# Идея

Нашата идея за проектната дейност е да направим играта морски шах (Tic Tac Toe).

# Участници

* Александър Цачев – AITsachev19 – Scrum Trainer
* Ванина Тенева – VNTeneva19 – Front - End Developer
* Йоана Агафонова – YIAgafonova19 – Back - End Developer
* Петър Чапкънов - PHChapkanov19 – Code Checker

# Резюме

## Етапи на реализация

## 3.1.1 Съставяне на отбора

След избиране на участниците и събирането ни, установихме къде ще комуникираме по време на направата на проекта. Бяха избрани ролите и поставени задачите. Всеки се грижи за различна част от разработването на проекта:

* **Front - еnd developer** – работата му е свързана с интерфейса на програмата, начинът, по който се извежда графично играта.
* **Back - еnd developer** – занимава се с логическата част на програмата, различните функции и начинът, по които тя работи.
* **Code checker** – тества играта, редактира неточности и проблеми.
* **Scrum trainer** – отговаря за документацията, презентацията. Организира общата работа на отбора. Помага с каквото може по кода.